

REGULAMIN MUNDIALOWEGO TURNIEJU EA FC

„ROZPOCZĘCIE WAKACJI Z CHEŁMIANKĄ”

obowiązujący podczas wydarzenia organizowanego 27 czerwca 2026 roku

§ 1. Informacje ogólne

1. Regulamin określa zasady zakupu wejściówek, uczestnictwa oraz organizacji Mundialowego Turnieju EA FC, zwanego dalej „Turniejem”.

2. Turniej odbędzie się:

- a) 27 czerwca 2026 roku,
- b) od godziny 13:00,
- c) w Chełmianka Center przy ul. Tytusa Chałubińskiego 31 w Gdańsku.

3. Organizatorem Turnieju, sprzedawcą wejściówek i usługodawcą jest:

Miłosz Sandach

prowadzący działalność gospodarczą

NIP: 5833570161

REGON: 544887418

e-mail: sandachmilosz@gmail.com

tel.: 730 444 309

zwany dalej „Organizatorem”.

4. Turniej realizowany jest pod marką Chełmianka Gdańsk.

5. Turniej nie jest organizowany, sponsorowany ani oficjalnie wspierany przez producenta lub wydawcę gry EA SPORTS FC.

6. Zakup wejściówki oznacza akceptację niniejszego Regulaminu przez pełnoletniego Kupującego.

7. W przypadku małoletniego Uczestnika zgodę na udział podpisuje jego rodzic albo opiekun prawny.

§ 2. Uczestnicy

1. Turniej przeznaczony jest dla uczniów klas 4–8 szkoły podstawowej.

2. Maksymalna liczba Uczestników wynosi 8 osób.

3. O udziale decyduje kolejność skutecznie opłaconych zgłoszeń.

4. Jedna wejściówka obejmuje udział jednego Uczestnika.

5. Cena wejściówki wynosi 30 zł brutto.

6. Wejściówka rezerwuje jedno miejsce w Turnieju i nie musi być przypisana do konkretnego dziecka w chwili zakupu.

7. Kupujący może przyprowadzić dowolnego Uczestnika spełniającego kryterium wieku, pod warunkiem przekazania jego danych i zgody rodzica albo opiekuna przed rozpoczęciem Turnieju.

8. Warunkiem dopuszczenia dziecka do udziału jest:

- a) opłacenie wejściówki,
- b) podanie imienia, nazwiska i klasy lub wieku Uczestnika,
- c) podpisanie przez rodzica albo opiekuna zgody na udział,
- d) podanie numeru telefonu do rodzica albo opiekuna,
- e) przestrzeganie Regulaminu i poleceń Organizatora.

9. Organizator może odmówić dopuszczenia Uczestnika albo przerwać jego udział, jeżeli dziecko:

- a) zachowuje się agresywnie,
- b) niszczy wyposażenie,
- c) obraża innych uczestników,
- d) celowo zakłóca wydarzenie,
- e) nie wykonuje poleceń Organizatora,

f) stwarza zagrożenie dla siebie albo innych osób.

§ 3. Zakup wejściówki

1. Wejściówki sprzedawane są za pośrednictwem sklepu internetowego Chełmianki Gdańsk.
2. Miejsce zostaje zarezerwowane po skutecznym dokonaniu płatności.
3. Kupujący otrzymuje potwierdzenie zakupu na podany adres e-mail.
4. Dane dziecka oraz zgoda rodzica lub opiekuna mogą zostać przekazane podczas rejestracji w dniu wydarzenia.
5. Wejściówka dotyczy wydarzenia organizowanego w konkretnym dniu. Kupującemu nie przysługuje ustawowe czternastodniowe prawo odstąpienia od umowy zawartej na odległość.
6. Nieobecność, spóźnienie albo rezygnacja z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, Kupującego lub rodzica nie powodują obowiązku zwrotu ceny wejściówki.
7. Wejściówka może zostać wykorzystana przez innego Uczestnika spełniającego warunki Regulaminu.
8. Wejściówka nie może być odsprzedawana za cenę wyższą niż cena jej zakupu.

§ 4. System Turnieju

1. Turniej rozgrywany jest na jednym stanowisku do gry.
2. Uczestnicy zostaną podzieleni na dwie grupy po cztery osoby.
3. W fazie grupowej każdy Uczestnik rozgrywa mecz z każdym przeciwnikiem ze swojej grupy.
4. Każdy Uczestnik ma zagwarantowane minimum trzy mecze.
5. Do półfinałów awansuje po dwóch najlepszych Uczestników z każdej grupy.
6. Następnie rozegrane zostaną:
 - a) dwa półfinały,
 - b) mecz o trzecie miejsce,

c) finał.

7. Turniej rozgrywany jest reprezentacjami narodowymi.

8. Sposób wyboru reprezentacji, ustawienia rozgrywki, długość meczów oraz pozostałe zasady techniczne zostaną przekazane Uczestnikom przed rozpoczęciem Turnieju.

9. Organizator może zmienić system rozgrywek, jeżeli będzie to konieczne ze względu na:

- a) liczbę obecnych Uczestników,
- b) opóźnienia,
- c) awarię sprzętu,
- d) bezpieczeństwo albo prawidłową organizację wydarzenia.

10. Decyzje Organizatora dotyczące przebiegu meczów, wyników oraz interpretacji zasad są wiążące podczas Turnieju.

§ 5. Zasady zachowania podczas gry

1. Uczestnik zobowiązany jest:

- a) korzystać ze sprzętu zgodnie z przeznaczeniem,
- b) nie rzucać kontrolerem ani innymi elementami wyposażenia,
- c) nie odłączać urządzeń bez zgody Organizatora,
- d) nie zmieniać ustawień gry bez pozwolenia,
- e) zachowywać się zgodnie z zasadami fair play,
- f) uszanować przeciwnika i wynik meczu.

2. Zabronione jest:

- a) celowe przerywanie gry,
- b) obrażanie przeciwników,
- c) stosowanie przemocy albo gróźb,
- d) używanie wulgarnych lub dyskryminujących określeń,
- e) niszczenie wyposażenia lokalu,
- f) korzystanie z niedozwolonych urządzeń albo oprogramowania.

3. Organizator może przyznać walkower, powtórzyć mecz albo zdyskwalifikować Uczestnika, jeżeli naruszenie zasad miało wpływ na przebieg rozgrywki.

4. Uczestnik lub jego przedstawiciel ustawowy może odpowiadać za szkodę wyrządzoną w wyposażeniu zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

§ 6. Strefa Wyzwań

1. Podczas Turnieju może zostać przeprowadzona dodatkowa Strefa Wyzwań.

2. Zadania mogą dotyczyć w szczególności:

- a) piłki nożnej,
- b) reprezentacji narodowych,
- c) mundialu,
- d) przebiegu Turnieju,
- e) aktywności kreatywnych albo medialnych.

3. Udział w zadaniach wymagających wystąpienia przed kamerą, nagrania TikToka albo publikowania wizerunku jest dobrowolny.

4. Brak udziału w nagraniach nie wpływa na możliwość uczestniczenia w głównym Turnieju.

5. Organizator może przyznać dodatkowe wyróżnienie za wykonanie zadań ze Strefy Wyzwań.

§ 7. Opieka nad dziećmi

1. Rodzic albo opiekun może opuścić miejsce Turnieju po:

- a) zarejestrowaniu dziecka,
- b) podpisaniu zgody na udział bez stałej obecności rodzica,
- c) przekazaniu aktualnego numeru telefonu.

2. Rodzic albo opiekun, który opuścił lokal, musi:

- a) pozostawać dostępny telefonicznie,
- b) w razie potrzeby odebrać dziecko,

- c) przybyć najpóźniej na zakończenie wydarzenia.
- 3. Dziecko może opuścić lokal wyłącznie z rodzicem albo opiekunem prawnym.
- 4. Uczestnik nie może samodzielnie wyjść z wydarzenia.
- 5. Organizator zapewnia nadzór organizacyjny podczas Turnieju, ale nie świadczy indywidualnej usługi opieki nad dzieckiem.
- 6. Organizator nie sprawuje opieki nad dzieckiem przed rozpoczęciem rejestracji ani po oficjalnym zakończeniu Turnieju.
- 7. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora indywidualnym ubezpieczeniem NNW.
- 8. W przypadku nagłego pogorszenia stanu zdrowia dziecka Organizator może:
 - a) przerwać udział Uczestnika,
 - b) skontaktować się z rodzicem albo opiekunem,
 - c) udzielić pierwszej pomocy w zakresie dostępnych możliwości,
 - d) wezwać pogotowie ratunkowe albo inne właściwe służby.

§ 8. Odwołanie lub zmiana wydarzenia

- 1. Organizator może odwołać, przenieść albo przerwać Turniej z ważnych przyczyn, w szczególności z powodu:
 - a) awarii konsoli, ekranu, kontrolerów albo energii elektrycznej,
 - b) niedostępności lokalu,
 - c) zagrożenia dla bezpieczeństwa Uczestników,
 - d) niewystarczającej liczby zgłoszeń,
 - e) siły wyższej.
- 2. W przypadku odwołania Turnieju przez Organizatora Kupujący otrzyma:
 - a) pełny zwrot ceny wejściówki albo
 - b) możliwość przeniesienia wejściówki na inny termin, jeżeli wyrazi na to zgodę.
- 3. W przypadku istotnej zmiany daty albo lokalizacji Kupujący może zrezygnować z udziału i otrzymać zwrot ceny wejściówki.
- 4. Informacja o zmianach zostanie przekazana na adres e-mail albo numer telefonu podany podczas zakupu.

5. Organizator nie odpowiada za dodatkowe koszty dojazdu ani inne wydatki poniesione przez Uczestnika lub jego rodzica, chyba że odpowiedzialność wynika z obowiązujących przepisów.

§ 9. Zdjęcia, nagrania i wizerunek

1. Podczas Turnieju mogą być wykonywane zdjęcia i nagrania.
2. Publikowanie rozpoznawalnego wizerunku dziecka wymaga osobnej zgody rodzica albo opiekuna.
3. Zgoda na wizerunek:
 - a) jest dobrowolna,
 - b) nie jest warunkiem udziału w Turnieju,
 - c) może zostać wycofana,
 - d) nie wpływa na wyniki ani możliwość otrzymania nagrody.
4. Po uzyskaniu zgody materiały mogą być publikowane na:
 - a) stronie internetowej Chełmianki Gdańsk,
 - b) profilach Chełmianki Gdańsk w serwisach Instagram, Facebook, TikTok i YouTube,
 - c) profilach Miłosza Sandacha w serwisach Instagram i TikTok,
 - d) materiałach promujących wydarzenia Chełmianki Gdańsk.
5. Uczestnik nie może być zmuszany do udziału w TikTokach, wypowiedziach albo innych nagraniach.
6. Brak zgody na wykorzystanie wizerunku nie może stanowić podstawy odmowy udziału w wydarzeniu.
7. Rodzice i osoby towarzyszące mogą wykonywać materiały na użytek prywatny, pod warunkiem że nie zakłócają Turnieju i nie rozpowszechniają bez podstawy prawnej wizerunku innych dzieci.

§ 10. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest:

Miłosz Sandach

NIP: 5833570161

REGON: 544887418

e-mail: sandachmilosz@gmail.com

tel.: 730 444 309

2. Dane osobowe przetwarzane są w celu:

- a) obsługi zakupu i płatności,
- b) organizacji Turnieju,
- c) kontaktu z rodzicem albo opiekunem,
- d) zapewnienia bezpieczeństwa Uczestników,
- e) realizacji obowiązków podatkowych i księgowych,
- f) rozpatrywania reklamacji,
- g) ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń,
- h) publikowania wizerunku, wyłącznie po otrzymaniu osobnej zgody.

3. Dane mogą zostać przekazane podmiotom obsługującym sklep internetowy, hosting, płatności, księgowość oraz systemy informatyczne Organizatora.

4. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wydarzenia, wykonania obowiązków prawnych oraz do upływu terminu przedawnienia ewentualnych roszczeń.

5. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo do dostępu, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych, a w przypadkach określonych przepisami także prawo sprzeciwu, przeniesienia danych i złożenia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

6. Podanie danych niezbędnych do udziału w Turnieju jest wymagane.

7. Udzielenie zgody na publikację wizerunku jest dobrowolne.

§ 11. Nagrody

1. Organizator może przyznać Uczestnikom nagrody, vouchery, medale lub dodatkowe wyróżnienia zgodnie z informacjami opublikowanymi przed wydarzeniem.
2. Szczegółowy sposób przyznawania nagród zostanie przedstawiony przed rozpoczęciem Turnieju.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę.
4. Jeżeli zapowiadana nagroda stanie się niedostępna z przyczyn niezależnych od Organizatora, może zostać zastąpiona nagrodą o porównywalnej wartości.

§ 12. Reklamacje

1. Reklamacje można przesyłać:
 - a) na adres e-mail: sandachmilosz@gmail.com,
 - b) telefonicznie pod numerem: 730 444 309.
2. Reklamacja powinna zawierać dane Kupującego, opis sprawy i oczekiwany sposób jej rozwiązania.
3. Organizator rozpatrzy reklamację w terminie 14 dni od dnia jej otrzymania.
4. Regulamin nie ogranicza praw konsumenta wynikających z obowiązujących przepisów.

§ 13. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.
2. Organizator może zmienić Regulamin przed rozpoczęciem Turnieju z ważnej przyczyny, w szczególności ze względu na bezpieczeństwo, warunki techniczne albo zmianę przepisów.
3. O istotnych zmianach Organizator poinformuje Kupujących za pomocą danych podanych podczas zakupu.
4. Zmiana Regulaminu nie może pozbawiać Kupującego praw nabytych.
5. Regulamin wchodzi w życie 23 czerwca 2026 roku.

6. Wersją obowiązującą Kupującego jest wersja zaakceptowana podczas zakupu wejściówki.